

# Robot Master Plus

## M80 - M110

**Le Robot Master est un robot automoteur pour emballage avec film étirable**, avec ou sans unité de pré-étirage, pour les films étirables jusqu'à 300% de pré-étirage (PDS). Cette machine mobile peut être commandée à l'aide d'un bras de direction avec une commande manuelle pour la marche avant et la marche arrière. La polyvalence de cette machine lui permet d'emballer des palettes de toutes tailles ou des articles très volumineux et instables, ce qui est limité sur une banderoleuse de palettes à table tournante standard. Une fois en position, la machine banderole la palette sans l'aide de l'opérateur. Aucun chariot élévateur ou transpalette n'est nécessaire pour mettre les palettes en position, la machine est peu encombrante et peut être garée lorsqu'elle n'est pas utilisée.

Le panneau de commande comporte six programmes et dix réglages qui peuvent être facilement sélectionnés sur l'écran graphique et la molette "jog". Six programmes prédéfinis peuvent être créés et enregistrés pour banderoler efficacement des palettes de tailles et de poids différents.

La machine est équipée d'une batterie de traction de 24 V 110 ampères, comme une batterie de chariot élévateur standard. Grâce au chargeur intégré, la batterie peut être rechargée avec une alimentation électrique domestique de 13 ampères.

Le Robot Master bénéficie d'une garantie de 12 mois sur les pièces et la main d'œuvre.

### Spécifications :

- Emballage illimité de palettes en longueur et en largeur
- Hauteur d'emballage standard de 2200 mm, option 2400 mm
- Tension du film en continu
- Bouton d'arrêt immédiat et pare-chocs d'urgence
- Feu d'avertissement orange clignotant monté sur le mât et avertisseur sonore
- Cellule photoélectrique pour le réglage automatique de la hauteur
- Vitesse d'enroulement variable
- Enroulement supérieur et inférieur variable
- Chevauchement variable du film
- Pré-étirage jusqu'à 300%
- Circuits d'avertissement pour la charge de la batterie et fonctionnement correct de la machine

